



CÂMARA MUNICIPAL DE VISEU
Palacete Albino Soares Ferreira Júnior
CNPJ: 04.557.427/0001-46

REQUERIMENTO Nº 003/2020

ASSUNTO: Pedido ao Poder Executivo Municipal, a **REFORMA E AMPLIAÇÃO DO SISTEMA DE ABASTECIMENTO DE ÁGUA** da Comunidade de Mariana, neste Município.

SENHOR PRESIDENTE:
SENHORES VEREADORES:

CONSIDERANDO, que a água é um dos bens mais preciosos de nossas vidas. E que esta precisa ser boa para consumo e de excelente qualidade para a população da Comunidade de Mariana em geral.

CONSIDERANDO, que a população da comunidade acima citada, vem passando por grandes dificuldades em relação à água potável. Devido a falta de manutenção, e com isso se faz necessário a reforma e ampliação do sistema de abastecimento de água, que abastece essa comunidade.

CONSIDERANDO, que o presente pedido, visa atender à necessidade dos moradores, da comunidade de Mariana, buscando melhor qualidade de vida para esta população.

Diante do exposto, com a reforma e ampliação sistema de abastecimento de água na comunidade de Mariana, estaremos contribuindo para o desenvolvimento humano adquirindo mais saúde e evitando possíveis doenças causadas pela água.

Vale Ressaltar, que é uma reivindicação dos moradores da comunidade de Mariana. Pedido feito para que este Parlamentar interceda junto ao Gestor Municipal, referente ao pedido a cima citado.

REQUEIRO que depois de ouvido o Douto Plenário, desta Casa de Leis, dispensadas as formalidades regimentais, que seja este aprovado em uma única discussão e votação e encaminhe o presente expediente ao Exmº. Sr. **ISAIAS JOSÉ SILVA OLIVEIRA NETO**, Prefeito Municipal, solicitando, a **REFORMA E**



CÂMARA MUNICIPAL DE VISEU
Palacete Albino Soares Ferreira Júnior
CNPJ: 04.557.427/0001-46

AMPLIAÇÃO DO SISTEMA DE ABASTECIMENTO DE ÁGUA da comunidade de Mariana, neste Município.

Plenário Vereador Antônio Pedro, 25 de Agosto de 2020 – Viséu-Pá.

Domingos Ramos Leite
Vereador

Avenida Major Olímpio, s/n.º, Bairro do Centro, CEP: 68620-000, Viséu – Pará
Comprometido com a Mudança